Sistem Pendukung Keputusan

*“SPK dalam Memilih Smartphone”*



Oleh:

SMART

Calvin Setiawan (2011730045)

William Natanael (2011730071)

Albert Kamord (2011730077)

Daftar Isi

[1 PENDAHULUAN 3](#_Toc404086684)

[1.1 Latar Belakang 3](#_Toc404086685)

[1.2 Tujuan 3](#_Toc404086686)

[1.3 Lingkup/Batasan Masalah 3](#_Toc404086687)

[2 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM 4](#_Toc404086688)

[2.1 Analisis Kriteria dan Sub-Kriteria 4](#_Toc404086689)

[2.2 Analisis Domain/Range Alternatif 4](#_Toc404086690)

[2.3 Analisis Sistem Penilaian 4](#_Toc404086691)

[2.4 Analisis Teknik Pengambilan Keputusan 4](#_Toc404086692)

[3 PERANCANGAN DATA DAN ANTAR MUKA 5](#_Toc404086693)

[3.1 Perancangan Data 5](#_Toc404086694)

[3.2 Perancangan Antar Muka 5](#_Toc404086695)

[4 PENUTUP 6](#_Toc404086696)

[4.1 Kesimpulan 6](#_Toc404086697)

[4.2 Saran 6](#_Toc404086698)

# PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Kebutuhan manusia akan sistem informasi yang terus meningkat pesat dalam kehidupan yang serba modern seperti ini mendorong pertumbuhan dan perkembangan teknologi untuk dapat memenuhi kebutuhan manusia akan sistem informasi, baik itu untuk mengakses, berbagi, membuat, maupun merubah sistem informasi tersebut.

Banyak alat teknologi yang dirancang dan dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan manusia akan sistem informasi, salah satunya adalah *smartphone*. Namun seiiring denan perkembangan teknologi yang cepat, *smartphone* tidak hanya menjadi alat untuk mengakses sitem informasi saja melainkan berfungsi juga sebagai media hiburan bagi banyak orang.

Banyaknya jenis dan spesifikasi yang ditawarkan oleh para pembuat *smartphone* dalam produk mereka seringkali memunculkan banyak pertanyaan bagi para pecinta *smartphone* dalam memilih *smartphone* yang akan mereka pilih. Untuk itu kami dalam hal ini akan membuat *software* mengenai “Sistem Pendukung Keputusan dalam Memilih *Smartphone*” untuk membantu para *user*  dalam menentukan *smartphone*  mana yang sesuai dengan kriteria-kriteria yang mereka inginkan.

## Tujuan

Pembuatan *software* mengenai “Sistem Pendukung Keputusan dalam Memilih *Smartphone*” ini memiliki beberapa tujuan, yaitu:

* Membantu *user*  dalam menentukan *smartphone*  mana yang sesuai dengan kriteria-kriteria yang mereka inginkan.
* Dapat menghasilkan solusi dalam menentukan *smartphone* dengan cepat dan dapat diandalkan.

## Lingkup/Batasan Masalah

Lingkup/Batasan Masalah dalam membuat *software* mengenai “Sistem Pendukung Keputusan dalam Memilih *Smartphone*” ini memiliki beberapa tujuan, yaitu:

* Metode yang digunakan dalam pembuatan *software* ini adalah SECC, Weighting Method, AHP
* Hasil berupa merek *smartphone* tertentu yang sesuai dengan kriteria yang *user* pilih.

# ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM

## Analisis Kriteria dan Sub-Kriteria

|  |  |
| --- | --- |
| Kriteria | Sub Kriteria |
| OS | Android |
| iOS |
| Windows Phone |
| Blackberry |
| Brand | Samsung |
| Oppo |
| Nokia |
| Apple |
| Asus |
| Lenovo |
| Blackberry |
| Camera | <=1 MP |
| >1MP dan <= 3 MP |
| >3MP dan <= 5 MP |
| >5MP dan <= 7 MP |
| >7MP |
| Size | <=4" |
| >4" dan <= 5" |
| >5" dan <=6" |
| >6" |
| Memory | <=4 GB |
| >4 GB dan <= 8GB |
| >8 GB dan <= 16GB |
| >16 GB dan <= 32GB |
| >32GB |
| Water Resistance | Yes |
| No |
| Tidak peduli |
| Price | <= 1 juta rupiah |
| >1 juta rupiah dan <= 3 juta rupiah |
| >3 juta rupiah dan <= 5 juta rupiah |
| >5 juta rupiah dan <= 7 juta rupiah |
| >7 juta rupiah |
| Battery Capacity | <=1500 mAh |
| >1500 mAh dan <= 2000 mAh |
| >2000 mAh dan <= 2500 mAh |
| >2500 mAh dan <= 3000 mAh |
| >3000 mAh |
| Color | Hitam |
| Putih |
| Biru |
| Merah |
| Lainnya |
| RAM | <=256 MB |
| >256 MB dan <= 512 MB |
| >512 MB dan <= 1 GB |
| >1 GB dan <= 2 GB |
| >3 GB |

## Analisis Domain/Range Alternatif

|  |  |
| --- | --- |
| Kriteria | Sub Kriteria |
| OS | Android |
| iOS |
| Windows Phone |
| Blackberry |
| Brand | Samsung |
| Oppo |
| Nokia |
| Apple |
| Asus |
| Lenovo |
| Blackberry |
| Camera | <=1 MP |
| >1MP dan <= 3 MP |
| >3MP dan <= 5 MP |
| >5MP dan <= 7 MP |
| >7MP |
| Size | <=4" |
| >4" dan <= 5" |
| >5" dan <=6" |
| >6" |
| Memory | <=4 GB |
| >4 GB dan <= 8GB |
| >8 GB dan <= 16GB |
| >16 GB dan <= 32GB |
| >32GB |
| Water Resistance | Yes |
| No |
| Tidak peduli |
| Price | <= 1 juta rupiah |
| >1 juta rupiah dan <= 3 juta rupiah |
| >3 juta rupiah dan <= 5 juta rupiah |
| >5 juta rupiah dan <= 7 juta rupiah |
| >7 juta rupiah |
| Battery Capacity | <=1500 mAh |
| >1500 mAh dan <= 2000 mAh |
| >2000 mAh dan <= 2500 mAh |
| >2500 mAh dan <= 3000 mAh |
| >3000 mAh |
| Color | Hitam |
| Putih |
| Biru |
| Merah |
| Lainnya |
| RAM | <=256 MB |
| >256 MB dan <= 512 MB |
| >512 MB dan <= 1 GB |
| >1 GB dan <= 2 GB |
| >3 GB |

## Analisis Sistem Penilaian

Nilai min : 1, Nilai max : 10

|  |  |
| --- | --- |
| Berdasarkan harga | Nilai |
| <= 1 juta rupiah | 2 |
| >1 juta rupiah dan <= 3 juta rupiah | 5 |
| >3 juta rupiah dan <= 5 juta rupiah | 7 |
| >5 juta rupiah dan <= 7 juta rupiah | 8 |
| >7 juta rupiah | 10 |
|  |  |
|  |  |
| Kamera | Nilai |
| <=1 MP | 1 |
| >1MP dan <= 3 MP | 3 |
| >3MP dan <= 5 MP | 6 |
| >5MP dan <= 7 MP | 8 |
| >7MP | 10 |
|  |  |
|  |  |
| Memory | Nilai |
| <=4 GB | 3 |
| >4 GB dan <= 8GB | 5 |
| >8 GB dan <= 16GB | 8 |
| >16 GB dan <= 32GB | 9 |
| >32GB | 10 |
|  |  |
|  |  |
| Battery Capacity | Nilai |
| <=1500 mAh | 2 |
| >1500 mAh dan <= 2000 mAh | 6 |
| >2000 mAh dan <= 2500 mAh | 8 |
| >2500 mAh dan <= 3000 mAh | 9 |
| >3000 mAh | 10 |
|  |  |
|  |  |
| RAM | Nilai |
| <=256 MB | 1 |
| >256 MB dan <= 512 MB | 2 |
| >512 MB dan <= 1 GB | 6 |
| >1 GB dan <= 2 GB | 8 |
| >3 GB | 10 |

## Analisis Teknik Pengambilan Keputusan

### SECC

Daftar Smartphone :

1. Galaxy Note 3
2. Galaxy Fit
3. Galaxy S5
4. Iphone 4s
5. Iphone 5
6. Iphone 5s
7. Xperia Z
8. Xperia Z2
9. Xperia T
10. LG G2 Mini
11. LG G2
12. LG G3
13. Lumia 1520
14. Lumia 920
15. Lumia 1320

Daftar Pertanyaan :

1. Sistem Operasi smartphone yang anda inginkan :

* Android
* iOS
* Windows Phone
* Blackberry

1. Merk smartphone yang anda inginkan :

* Samsung
* Oppo
* Nokia
* Apple
* Asus
* Lenovo
* Blackberry

1. Warna :

* Hitam
* Putih
* Biru
* Merah

Pengguna memilih :

* OS : Android
* Merk : Samsung
* Warna : Hitam

Tabel SECC :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Warna = Hitam | OS = Android | Merk = Samsung | Hasil |
| Galaxy Note 3 | TRUE | TRUE | TRUE | TRUE |
| Galaxy Fit | TRUE | TRUE | TRUE | TRUE |
| Galaxy S5 | TRUE | TRUE | TRUE | TRUE |
| iPhone 4s | TRUE | FALSE | FALSE | FALSE |
| iPhone 5 | TRUE | FALSE | FALSE | FALSE |
| iPhone 5s | TRUE | FALSE | FALSE | FALSE |
| Xperia Z2 | TRUE | TRUE | FALSE | FALSE |
| Xperia Z | TRUE | TRUE | FALSE | FALSE |
| Xperia T | TRUE | TRUE | FALSE | FALSE |
| LG G2 Mini | TRUE | TRUE | FALSE | FALSE |
| LG G2 | TRUE | TRUE | FALSE | FALSE |
| LG G3 | TRUE | TRUE | FALSE | FALSE |
| Lumia 1520 | TRUE | FALSE | FALSE | FALSE |
| Lumia 920 | TRUE | FALSE | FALSE | FALSE |
| Lumia 1320 | TRUE | FALSE | FALSE | FALSE |

Hasil dari metode SECC adalah :

1. Galaxy Note 3
2. Galaxy Fit
3. Galaxy S5

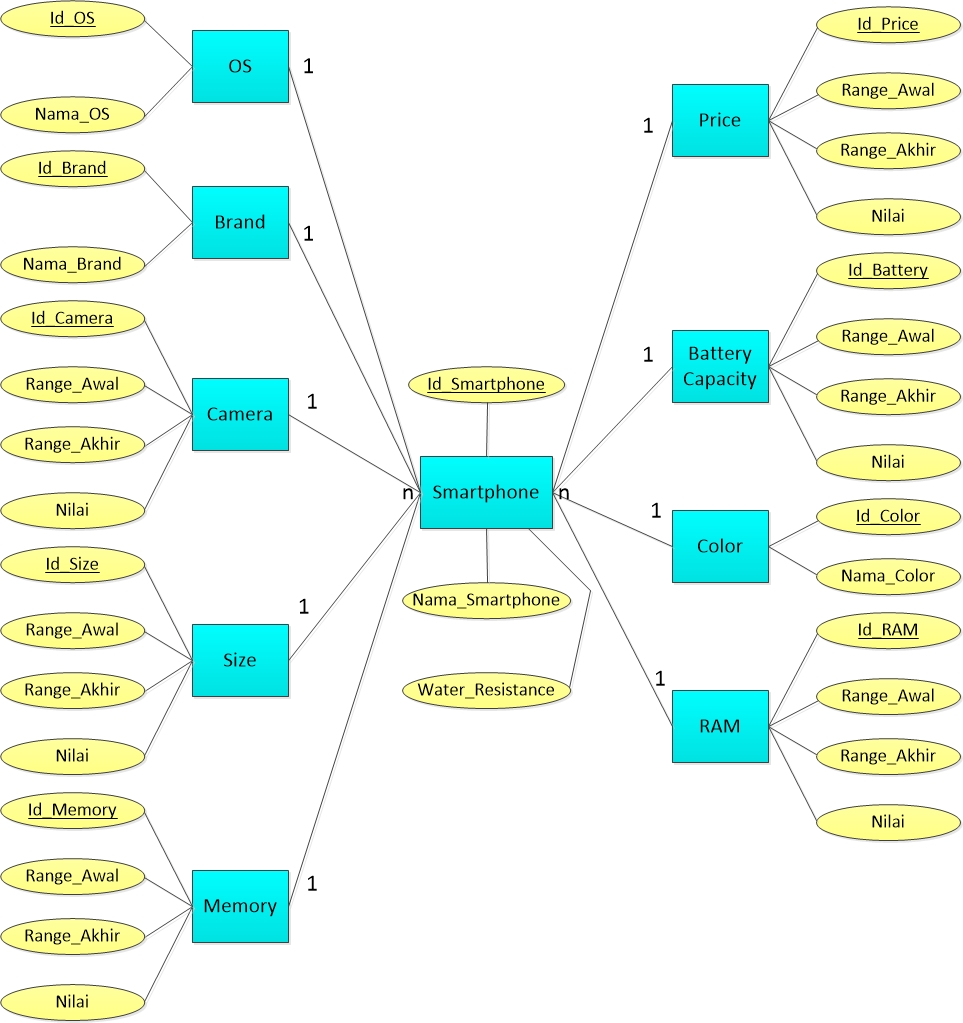
Hasil dari metode SECC masih lebih dari 1. Oleh karena itu, akan dilanjutkan dengan metode ke-2 yaitu : **AHP**

### AHP

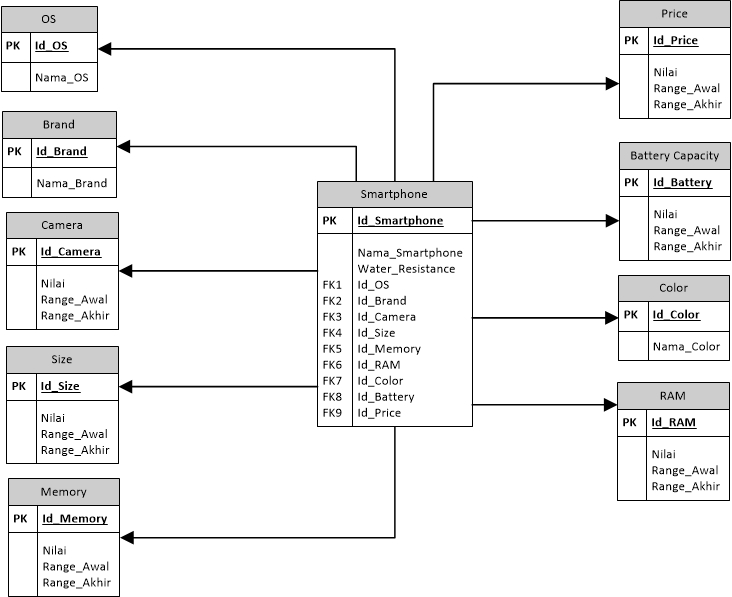
# PERANCANGAN DATA DAN ANTAR MUKA

## Perancangan Data

### E-R Diagram



### Relational Model Diagram



## Perancangan Antar Muka

# PENUTUP

## Kesimpulan

## Saran

Saran untuk “SPK dalam memilih Smartphone” ini adalah menambahkan database lebih banyak karena perkembangan *smartphone* yang semakin maju mendorong para developer/perancang smartpone untuk membuat lebih banyak jenis smartphone dengan spesifikasi dan fitur-fitur yang berbeda-beda. Saran lain adalah menambahkan range alternatif dari setiap kriteria yang ada pada SPK.